

# Családi sporthétvége

## Kispályás labdarúgás

A verseny célja:

Sárvár város sporthétvégéjén versenyzési lehetőséget biztosítani minden labdarúgást kedvelő, sportolni vágyó amatőr vagy igazolt játékosnak.

A tornán igazolt és amatőr játékosok között nem teszünk különbséget, mindenki számára nyitott a versenyzés lehetősége, egyetlen megkötés van: a nevezett és pályára lépő játékos legalább 14 éves korú legyen, azaz **2011 után született játékosok ezen a tornán nem szerepelhetnek.**

A Sárvár város sportnapján rendezendő labdarúgó torna szabályai.

### 1) Általános szabályok

**Időpont:** 2025.04.26. szombat 9:00

9-13 óráig a nevezett csapatok számának függvényében.

Maximálisan nevezhető csapatok száma: 6

**Helyszíne:** Csónakázó-tó, műanyag borítású kézilabda pálya

**Nevezés:** Fider Ádám Sárvár FC UP szakmai vezető

[sarvarfcup@gamil.com](mailto:sarvarfcup@gamil.com)

Nevezési határidő: 2025.04.23.

### 2) Játékszabályok

- A játéktér mérete: 20X40 m
- Kapuméret: 3X2 m
- Büntetőterület: 6 m
- Játékidő: 1X20 perc, de ez a nevezett csapatok számától függően változhat.
- Felszerelés: a csapatok egységes színű mezben lépjenek pályára, amennyiben ezt nem tudják biztosítani, abban az esetben a rendezők jelzőmezt biztosítanak.
- Cipő: Teremcipő
- A labda ötös méretű normál focilabda, amelyet a csapatok hozzanak magukkal. Mindig a sorsolásnál elől álló csapatnak kell biztosítani a labdát.
- Játékrendszer: 4+1.
- Az oldalról való játékba hozást a vonalról vagy a vonalon kívülről kell lábbal elvégezni.
- Oldalberúgásnál az ellenfélnek a labdától 3 méter távolságot kell tartania.
- Szabadrúgás elvégzésénél a labdás játékos kérésére — az ellenfél bármely játékosa 5 m-re állhat. Abban az esetben viszont, ha az ellenfél bármely játékosa szándékosan akadályozza a gyors végrehajtást, a játékvezető sárga lappal figyelmeztethet.

- Becsúszó szerelés nem engedélyezett, ebben az esetben közvetlen szabadrúgás jár. Szabad — például gólba tartó — labdára lehetőség van becsúszni.
- Az alapvonalat elhagyott labdát csak a kapus hozhatja játékba. A labda játékba hozatala kézzel történik.
- A labda akkor kerül szabályosan játékba, ha a büntetőterületet elhagyja.
- A kapus a játékban lévő labdát minden esetben átdobhatja a felezővonalon, viszont gólt nem dobhat, csak rúghat.
- Ha a kapusról az alapvonalon túlra kerül a labda, a mérkőzés szöglettel folytatódik.
- Hazaadás a nagypályás szabályoknak megfelelően történik.
- A játékos cserék a kijelölt cserezónában történnek. Úgynevezett 'repülőcsere' van, lemegy-bejön. Szabálytalan csere esetén a játékvezető figyelmeztethet! Először mindig a pályán lévő játékosnak kell lemenni, utána léphet pályára a csere játékos.
- A játékvezetők sárga lap-, két perc (második sárga lap után és közvetlenül is adható)- illetve piros lap büntetéseket alkalmaznak. A kiállítás időtartama 2 perc, vagy végleges (utóbbi piros lap esetén). A véglegesen kiállított játékos helyett 5 perc elteltével egy másik játékos játszhat tovább.
- A büntető rúgás a kaputól 7 méterről történik.
- Ha a kapus a büntetőterületen kívül szándékosan kézzel ér a labdához, 2 perces kiállítást von maga után. Ha mezőnyjátékos kézzel hárít a büntetőterületen belül, 2 perces kiállítást von maga után. Nem szándékos kezezés nem von maga után büntetést!
- A helyosztókon 3-3 büntető rúgás dönti el a találkozó végkimenetelét.
- A csoportmérkőzéseken azonos pontszám esetén az egymás elleni eredmény, a gólkülönbség, és a több rúgott gól rangsorol, az itt felsorolt sorrendben.
- Minden más esetben a nagypályás labdarúgás szabályai a mérvadóak.

Sárvár 2025.04.07.

Készítette:

Haraszti Zsolt

sk.

Sárvár FC Elnök