

Mozdulj Sárvár
Kispályás labdarúgás

A verseny célja:

Mozdulj Sárvár, és Sárvár város sortnapján versenyzési lehetőséget biztosítani minden labdarúgást kedvelő sportolni vágyó amatőr vagy igazolt játékosnak.

A tornán igazolt és amatőr játékosok között nem teszünk különbséget mindenki számára nyitott a versenyzés lehetősége, egyetlen megkötés van: a nevezett és pályára lépő játékos 14 éves korú legyen, azaz **2010 előtt született játékosok ezen a tornán nem szerepelhetnek.**

A versenyszabályokat a hivatalosan elfogadott minifoci szabályzat alapján bonyolítjuk le, amelynek részletes kiírása a következő honlapon olvasható:

<https://minifoci.hu/szovetseg/szabalyzat>

A Sárvár város sportnapján rendezendő labdarúgó torna szabályai.

1) Általános szabályok

Időpont: 2024.04.27.

8 órától -12 óráig a nevezett csapatok számának függvényében.

Helyszíne: Sárvár FC sporttelep műfüves pálya.

Maximálisan nevezhető csapatok száma: 8

Nevezés: Fider Ádám UP szakmai vezető

sarvarfcup@gamil.com

Nevezési határidő: 2024.04.20.

2) JÁTÉKSZABÁLYOK

- A játéktér: 50X25 méter, amelyet a gyárilag felfestett vonalakon kívül a műfüves pálya adottságai miatt (nem vonalazható) egyik oldalon bolyák fogják kijelölni.
- Kapu méret: 5X2 méter a büntető terület 6 méter négyzet alakú, amelyet bolyák jelölnek.
- Tartózkodás a pályán: Pályákon csak az épp játszócsapatok, valamint indokolt esetben a csapatvezető tartózkodhat. A játékvezetőknek, és a szervezőknek jogukban áll megkérni mindenki mást arra, hogy a kijelölt helyről nézzék a mérkőzéseket.
- Játék idő: 2X15 perc, de ez a nevezett csapatok számától függően változhat.
- Felszerelés: a csapatok egységes színű mezben lépjenek pályára, amennyiben ezt nem tudják biztosítani, abban az esetben a rendezők jelzőmezt biztosítanak. Cipők: terem és hernyótalpas cipők használhatóak, semmilyen stoplis cipőben nem lehet játszani.

- A labda ötös méretű normál focilabda, amelyet a csapatok hozzanak magukkal. Mindig a sorsolásnál elől álló csapatnak kell biztosítani a labdát.
- Játékrendszer: hat fő azaz 5 + 1. A mérkőzés megkezdése: egy csapatból minimum négy játékos, amelyből egy kapus szükséges, ha egy csapat létszáma négy fő alá csökken a mérkőzést be kell szüntetni, és a vétlen csapat számára kell jóváírni.
- Az oldalról való játékba hozást a vonalról vagy a vonalon kívülről kell kézzel elvégezni (bedobás). Az ellenfélnek 3 métert szabadon kell hagyni!
- Becsúszó szerelés nem engedélyezett, ebben az esetben közvetlen szabadrúgás jár. Szabad — például gólba tartó — labdára lehetőség van becsúszni.
- Az alapvonalat elhagyott labdát csak a kapus hozhatja játékba. A labda játékba hozatala lábbal történik (kapuskirúgás).
- A labda akkor kerül szabályosan játékba, ha a büntetőterületet elhagyja.
- A kapus a játékban lévő labdát minden esetben átdobhatja a felezővonalon, viszont gólt nem dobhat, csak rúghat.
- Ha a kapusról az alapvonalon túlra kerül a labda, a mérkőzés szöglettel folytatódik.
- Hazaadás a nagypályás szabályoknak megfelelően történik.
- Les helyzet nincs.
- A játékos cserék a kijelölt cserezónában történnek. Úgynevezett 'repülőcsere' van, lemegy-bejön. Szabálytalan csere esetén a játékvezető figyelmeztethet! Először mindig a pályán lévő játékosnak kell lemenni, utána léphet pályára a csere játékos.
- A játékvezetők sárga lap-, két perc (második sárga lap után és közvetlenül is adható)- illetve piros lap büntetéseket alkalmaznak. A kiállítás időtartama 2 perc, vagy végleges (utóbbi piros lap esetén). A véglegesen kiállított játékos helyett 5 perc elteltével egy másik játékos játszhat tovább.
- A büntető rúgás a kaputól 7 méterre történik.
- Szabadrúgás elvégzésénél a labdás játékos kérésére — az ellenfél bármely játékosa 5 m-re állhat. Abban az esetben viszont, ha az ellenfél bármely játékosa szándékosan akadályozza a gyors végrehajtást, a játékvezető sárga lappal figyelmeztethet.
- Ha a kapus a büntetőterületen kívül szándékosan kézzel ér a labdához, 2 perces kiállítást von maga után. Ha mezőnyjátékos kézzel hárít a büntetőterületen belül, 2 perces kiállítást von maga után. Nem szándékos kezezés nem von maga után büntetést!
- A helyosztókon 3-3 büntető rúgás dönti el a találkozó végkimenetelét.
- A csoportmérkőzéseken azonos pontszám esetén az egymás elleni eredmény, a gólkülönbség, és a több rúgott gól rangsorol, az itt felsorolt sorrendben.
- Minden más esetben a nagypályás labdarúgás szabályai a mérvadóak.

Sárvár 2024.04.10.

Készítette:

Haraszti Zsolt

sk.

Sárvár FC Elnök